

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ
Администрация Усть-Илимского
муниципального округа

ОТДЕЛ ОБРАЗОВАНИЯ

П Р И К А З

от 13.05.2026

г. Усть-Илимск

№ *127*

Об организации и проведении муниципального турнира «Юный шахист»

В соответствии с планом работы Отдела образования Администрации Усть-Илимского муниципального округа на 2026 год, в целях выявления и поддержки одаренных детей образовательных организаций, руководствуясь п. 19.5 Положения об Отделе образования Администрации Усть-Илимского муниципального округа (далее - Отдел образования), утвержденным решением Думы Усть-Илимского муниципального округа от 26.12.2024г. № 5/12,

П Р И К А З Ы В А Ю :

1. Утвердить:
 - 1.1. Положение о муниципальном турнире «Юный шахист» (далее – Турнир);
 - 1.2. Место проведения Турнира – МОУ «Невонская СОШ №2»;
 - 1.3. Срок подачи заявок для участия в Турнире до **18.05.2026**;
 - 1.4. Дату проведения Турнира – **20.05.2026**.
2. Назначить ответственного за вручение ценных призов и подготовку отчетности для бухгалтерии заместителя начальника Отдела образования Пуляеву Н.А.
3. Контроль за исполнением данного приказа возложить на директора МКУ «Ресурсно-методический центр УИ МО» Черемных Т.О.

Начальника
Отдела образования



А.Н. Нелин

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципального турнира «Юный шапист»

1. Общие положения

- 1.1. Цель Турнира – создание условий для популяризации и пропаганды шашек, как средства развития мышления и интеллекта среди школьников; привлечение детей к активным занятиям шашками в образовательных организациях
- 1.2. Задачи Турнира:
 - повышение роли муниципальных образовательных учреждений в популяризации и развитии интеллектуального вида спорта — шашки;
 - выявление уровня подготовленности юных шапистов;
 - укрепление дружеских контактов с детьми других школ; формирование коммуникативной компетентности;
 - определение сильнейших в шашках среди младших школьников.

2. Участники турнира

- 2.1. К участию в Турнире допускаются обучающиеся 2, 3, 4 классов, посещающие муниципальные образовательные учреждения. Количество участников не более 2 от каждого образовательного учреждения.
- 2.2. Каждому участнику необходимо иметь бейдж с фамилией, именем и наименованием образовательного учреждения.
- 2.3. Программа Турнира предполагает, что дети умеют отвечать на вопросы, ориентироваться на шашечной доске, играть простейшие партии; знают чемпионов мира по шашкам (Россия), основные шашечные термины, решают шашечные задачи.

3. Руководство и судейство Турнира

- 3.1. Общее руководство проведением Турнира осуществляет директор МОУ «Невонская СОШ №2» Подлопушная Г.В.
- 3.2. Состав судей по согласованию.

4. Условия проведения

- 4.1. Соревнования проводятся в очном формате на базе МОУ «Невонская СОШ №2» 20.05.2026 с 12:00 ч.
- 4.2. Педагог, отвечающий за подготовку участников соревнований, отправляет заявку (Приложение 1 к положению) на электронную почту shatskova.y.v@ui-mun-okrug.ru не позднее чем за 2 дня до дня проведения соревнований.
- 4.3. В заявке указывается ФИО детей, класс, возраст, образовательная организация, ФИО педагога, ответственного за подготовку участников к соревнованию.

5. Программа турнира

- 5.1. Жеребьевка между участниками для формирования пар производится перед началом игры.

- 5.2. Турнир состоит из Разминки и непосредственно шашечной игры:
- 5.2.1. Разминка предусматривается сценарием проведения Турнира.
 - 5.2.2. Ход турнира: разыгрывание партии с соперником. Турнир проводится с контролем времени по 10 минут на ход каждому участнику. При этом формируется сетка. Победитель партии проходит в следующий этап, проигравший покидает соревнование. При ничьей в полуфинал выходит игрок, имевший меньшее количество времени.
- 5.3. Правило игры прописаны в Приложении 2 к положению.

6. Правила для судей

- 6.1. Спорные вопросы решаются главным судьей в соответствии с правилами игры.
- 6.2. Судьи имеют право присуждать результаты в затянувшихся партиях. Распределение мест в Турнире осуществляется по наибольшей сумме набранных очков.
- 6.3. При выполнении заданий Турнира за правильный ответ дается 1 очко. За выигрыш в турнирной партии дается 1 очко, за ничью — 0,5 очка, за поражение — 0 очков.
- 6.4. Победитель и призеры определяются по наибольшей сумме набранных очков всеми участниками команды во всех играх.

7. Определение победителей и награждение

- 7.1. Подведение итогов происходит после завершения соревнований.
- 7.2. Победители за 1, 2, 3 место получают грамоты и медали, призёры – грамоты.

Заявка
на участие в муниципальном турнире «Юный шахист»

Педагог – руководитель: _____

№ п/п	ФИО участника	Дата рождения

Руководитель ОО

_____ / _____
(ФИО) (подпись)

1. Правила игры

- 1.1 Шашечная доска располагается между партнерами таким образом, чтобы слева от играющего находилось темное угловое поле.
- 1.2 В игре используются доски 8X8 и у каждого игрока 12 шашек, занимающих первых три ряда.
- 1.3 Перед началом новой партии разыгрывается цвет шашек каждого играющего.
- 1.4 Мешать и подсказывать сопернику нельзя.
- 1.5 Участники строго соблюдают дисциплину, не слушают совета других лиц, играют до конца соревнований.
- 1.6 Каждому участнику дается время на обдумывание до 3 минут.
- 1.7 Запрещается обращаться к кому либо, кроме судьи, отвлекать соперника любым способом.
- 1.8 Если у участника возникает вопрос, то он поднимает руку и судья принимает разрешение по возникшей ситуации.

2. Ходы шашек и дамок

- 2.1. Играть начинают белые шашки.
- 2.2. В игре соблюдается поочередность ходов.
- 2.3. Простая шашка ходит только вперед на соседнее поле по диагонали.
- 2.4. Если в процессе игры шашка достигает одного из полей последнего ряда, она превращается в дамку (ее можно перевернуть).
- 2.5. Дамка ходит на любое из свободных полей по диагонали в любом направлении (как вперед, так и назад).
- 2.6. Ход считается сделанным, если игрок после передвижения шашки отнял от нее руку.
- 2.7. Если игрок, за которым очередь хода, прикоснется к своей шашке, которой можно сделать ход, он обязан ею пойти.
- 2.8. Если игрок при совершении хода передвинул шашку на другое поле, но не отнял от нее руку, он вправе переставить эту шашку на любое возможное поле.
- 2.9. Если игрок хочет поправить шашку, он должен отчетливо объявить сопернику и судье «поправляю», поправлять можно только при своей очереди.

3. Взятие

- 3.1. Взятие шашек обязательно и производится как вперед, так и назад.
- 3.2. Бьются все шашки, за которыми имеется свободное поле.
- 3.3. Игрок на своём ходу обязан побить шашку противника, если у него есть такая возможность, но при нескольких вариантах боя игрок волен выбрать любой бой. Пропуск хода не допускается.
- 3.4. Простая шашка бьет только вперед, но если она в процессе взятия достигает края и может бить дальше, то превращается в дамку и бьет уже как дамка

